

创意赛赛项说明

在创意赛中，参赛团队可充分发挥创造力和动手能力，自主设计一套可运行的物联网系统。本赛项着重突出竞赛的趣味性、创新性与实用性。赛项说明主要包含以下三个部分：竞赛设备、竞赛形式和参考题目。

一、 竞赛设备

创意赛可使用任意的智能终端设备，如智能手机、无线传感器节点和 RFID 标签等。



智能手机



无线传感器节点



RFID标签

二、 竞赛形式

创意赛的竞赛形式为：

1. 创意赛分为预赛与决赛；
2. 各参赛队需发挥创新能力，自主设计物联网应用系统；
3. 预赛阶段，参赛队以幻灯片、文档、图片、视频等形式将作品上传至赛项专用服务器，由评委会根据评分细则对各参赛队提交的作品进行评比；
4. 参赛队所提交的材料应详细阐述以下内容：**设计的出发点、意义、功用、工作原理、软硬件组成、原型系统演示及商业模式等**；
5. 决赛采用现场竞赛方式，各参赛队需提供系统原型，并且现场进行演示和答辩，由评委会根据评分细则对各参赛队提交的作品进行评比；
6. 决赛顺序抽签决定。

三、 参考题目

创意赛不指定赛题，参赛队设计的物联网系统的应用场景可涉及家居、出行、娱乐和工业等方方面面。

参考题目 1 基于物联网的智能停车系统



在智能停车系统中，利用无线传感器节点，可以实时侦测车位是否已被车辆占用；通过将传感器节点的数据汇聚到服务端，可使用在用户的智能手机上自动导航至可用的停车地点。



参考题目 2 基于物联网的智能家居系统



在住宅里，通过家用设备（窗帘、灯具、家电等）上集成的传感器、控制器，联合家用路由器、智能手机等终端设备，可构建一套高效的住宅设施管理系统，提升家居的安全性、便利性和舒适性。例如，部署在卧室的传感器会自动检测室内的温度变化情况，在温度过高或过低时自动开启空调。